

CENTRO UNIVERSITÁRIO DO NORTE – UNINORTE
ESCOLA DE EXATAS
COORDENAÇÃO DOS CURSOS DE TI
REGULAMENTO – 1º TORNEIO DE PROGRAMAÇÃO

O Centro Universitário do Norte, com a referente Escola de Exatas dos Cursos de TI – na representação da Coordenação dos Cursos de TI e Escola de Tecnologia - Singular Tech School dos Cursos de TI da UNINORTE - torna público que estão abertas as inscrições para o **1º Torneio de Programação** da Instituição.

1. DO OBJETIVO

- 1.1. Desenvolver capacitação na programação e seus algoritmos.
- 1.2. Dinamizar o aprendizado por meio de dinâmicas de soluções de problemas algorítmicos utilizando uma linguagem de programação.
- 1.3. Premiar equipes pelo desenvolvimento de soluções autênticas relacionados as problemáticas algorítmicas.

2. DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1. O Torneio permitirá a inscrição apenas de duplas, não ultrapassando esse limite.
- 2.2. Não há limite para quantidade de duplas inscritas nesse torneio.
- 2.3. Poderão participar do presente torneio: público externo e acadêmicos das IES UNINORTE.
- 2.4. É proibida a participação de qualquer docente no presente torneio.

3. DAS INSCRIÇÕES

- 3.1. As inscrições são gratuitas e serão realizadas no período compreendido entre os dias **09 de abril de 2021 até as 23h45 do dia 14 de abril de 2021**, pela internet, no endereço eletrônico www.uninorte.com.br a partir do preenchimento do formulário.

4. DA PREMIAÇÃO

- 4.1. O presente Torneio classificará apenas os 3º primeiros lugares com medalhas.
- 4.2. Os prêmios concedidos visam reconhecer, valorizar o aprendizado e o esforço dos alunos e convidados submetidos ao torneio.

4.3. O prêmio concedido será:

- a) Medalha de ouro para o 1º lugar;
- b) Medalha de prata para o 2º.
- c) Medalha de bronze para o 3º.

3.4. Declaração de Participação – 3 horas em atividades complementares.

5. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

5.1. A Avaliação ficará responsável pelos professores de apoio do torneio.

5.2. O Torneio de Programação ocorrerá na data do dia **17/04/2021** e terá início às **9h de com término as 12h**, 3h no total.

5.3. O prazo do retorno da análise das soluções submetidas será de 7 dias a contar do fim do evento no dia **17/04/2021**; podendo ser estendido por igual prazo.

5.4. A divulgação dos resultados e classificação de cada dupla será publicado no site da UNINORTE: www.uninorte.com.br

5.5. Ao realizar a inscrição no torneio, a dupla:

- a) Reconhece e declara automaticamente que aceita todas as normas e critérios estabelecidas neste Regulamento.
- b) Reconhece que o ferimento de normas e critérios estabelecidos elimina automaticamente a dupla

5.6. A Premiação do Torneio será realizada no dia 24 de Abril de 2021 no site da Uninorte: www.uninorte.com.br.

6. CRITÉRIOS E CONTEÚDOS

6.1. O Torneio ocorrerá de forma remota com orientações e informações relevantes em sua abertura.

6.2. A IDE a ser utilizada na solução dos problemas será: Dev-C++.

6.3. Para cada solução será estipulado um tempo no momento do torneio.

6.4. O Torneio conterà os seguintes assuntos em programação:

- a) Estruturas de Dados
- b) Ordenação
- c) Análise de Algoritmos

7. DA ANÁLISE DOS PROBLEMAS E SUAS SOLUÇÕES

- 7.1. A Análise das soluções levará em conta a melhor abstração dos problemas e sua representação em algoritmos de forma correta e dentro do tempo.
- 7.2. Soluções algorítmicas fora do contexto dos problemas serão automaticamente eliminadas.

CENTRO UNIVERSITÁRIO DO NORTE – UNINORTE
ESCOLA DE TECNOLOGIA – SINGULAR TECH SCHOOL
COORDENAÇÃO DOS CURSOS DE TI

COMISSÃO DE APOIO DO TORNEIO

Professora Jéssica Oliveira Soares
Professor Sérgio Roberto Gonzaga
Professor Israel Tavares da Costa
Professora Larissa Kischenah
Magalhães Bezerra
Diego da Silva Froner

Manaus, 08 de abril de 2021

ANEXO I

1. CRONOGRAMA

	Atividade	Horário
DIA 17 Abril	Abertura do Torneio	8h45
	Início do Torneio	9h
	Fechamento do Torneio	12h
	Considerações Finais e Agradecimentos	12h
	Encerramento do Torneio	12h10